

Regulamin Krakowskiej Ligi Koszykówki 36+

I. Informacje wstępne

1. Rozgrywki Krakowskiej Ligi Koszykówki 36+ używającej skrótów KLK lub KLK36+ są prowadzone w ramach projektu „Żyj aktywnie. Krakowska Liga Koszykówki 36+” realizowanego przez Fundację Centrum im. Władysława Grabskiego z siedzibą przy ul. Wielickiej 42/103 w Krakowie, KRS 0000469104, NIP 9452174476 i dzięki wsparciu finansowym Fundacji ORLEN. To projekt mający na celu aktywizację osób w średnim wieku ale także grona ich znajomych i rodzin.
2. W rozgrywkach w charakterze zawodników biorą udział osoby urodzone w roku 1986 i wcześniej.
3. Celem projektu jest popularyzacja aktywności fizycznej, budowanie lokalnej społeczności oraz integracja wokół aktywności i zdrowego trybu życia.
4. Niniejszy regulamin dotyczy rozgrywek I edycji KLK36+.

II. Zasady udziału

1. W lidze KLK 36+ udział mogą wziąć zespoły zgłoszone do 29 maja 2022r. osobiście do Organizatora lub mailowo na adres sekretariat@centrumgrabskiego.pl chyba, że organizator postanowi inaczej.
2. Zgłaszany zespół powinien liczyć od 8 do 15 zawodników spełniających kryterium wieku zawarte powyżej.
3. O przyjęciu drużyny do nowego sezonu każdorazowo decyduje Organizator.
4. W trakcie rozgrywek danej edycji można dopisać nowych zawodników tylko do 2. kolejki rundy zasadniczej włącznie, jako uzupełnienie składu maksymalnie do 15 zawodników. Zgłoszenie nowego zawodnika/trenera w trakcie sezonu jest możliwe po spełnieniu kryteriów analogicznych dla reszty drużyny drogą elektroniczną na adres mailowy: sekretariat@centrumgrabskiego.pl
5. Zgłaszany zespół do zgłoszenia musi dołączyć:
 - a) kartę zgłoszenia z nazwą drużyny, jej logo i podpisami zgłaszanych zawodników- KARTA ZGŁOSZENIA.
 - b) podpisaną przez zawodników zgodę na przetwarzanie danych osobowych- DEKLARACJA RODO.
 - c) oświadczenie o stanie zdrowia i świadomości ryzyka ze strony zawodników- DEKLARACJA ZDROWOTNA I ŚWIADOMOŚCI RYZYKA.
 - d) potwierdzenie wpłaty na rzecz organizatora kwoty wpisowego za zespół. Wysokość wpłaty wyniesie, w zależności od zgłoszonej liczby drużyn od 500 do 1000 PLN. Nieprzekraczalnym terminem uiszczenia wpłaty jest dzień poprzedzający I kolejkę rozgrywek.
6. W rozgrywkach ligi KLK 36+ mogą brać wyłącznie amatorzy. Nie mogą w nich uczestniczyć zawodniczki i zawodnicy występujący w sezonie 2021/2022 w rozgrywkach II ligi PZKOSZ i wyższych.
7. Obowiązuje dowolność w nazewnictwie drużyn. Zabrania się jedynie umieszczania w nich słów i wyrażeń obraźliwych i wulgarnych względem innych osób, krajów, grup społecznych itp.
8. Poza zgłoszeniami drużyn, istnieje możliwość zgłaszania się indywidualnych zawodników. Z myślą o ich udziale w rozgrywkach przeprowadzony zostanie Camp KLK36+ w niedzielę, 29

maja br na Hali Politechniki Krakowskiej przy ul. Kamiennej 17, w godzinach popołudniowych. Zawodnicy bez drużyn mogą, za zgodą organizatora, stworzyć nowe ekipy lub dołączyć do wcześniej zgłoszonych na takich samych zasadach jak wspomniane powyżej.

9. Każda drużyna musi posiadać kapitana oraz komplet strojów meczowych. Warunkowo dopuszcza się komplet samych koszulek. Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać na koszulce numer minimum z tyłu (na plecach), najlepiej z tyłu i przodu.
10. Przed rozpoczęciem meczu kapitan drużyny zobowiązany jest do podania sędziemu stolikowemu składu drużyny i numerów zawodników.
11. Drużyna może zgłosić trenera, który podlega takim samym jak ona zasadom dyscypliny.

III. System i przebieg rozgrywek oraz zasady gry

1. Ostateczny system i kalendarz rozgrywek ustala Organizator, nie później niż 31 maja br w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.
2. Liczba meczów jakie rozegra każda drużyna w ramach rozgrywek I edycji KLK36+ wyniesie od 6-8. Dodatkowo na zakończenie rozgrywek przewidziany są „Mecz Gwiazd” oraz Uroczysta Gala kończąca rozgrywki.
3. Mecze będą się odbywały w czerwcu i lipcu 2022 roku w weekendy oraz w uzasadnionej sytuacji w trakcie tygodnia.
4. Mecze będą trwały 4x10 minut, według przepisów gry FIBA z następującymi zmianami:
 - a) przerwa między 1-2 oraz 3-4 kwartą wynosi 2min, przerwa w połowie meczu wynosi 5min
 - b) zawodnicy mogą zostać ukarani przewinieniami technicznymi lub dyskwalifikacyjnymi od momentu przybycia na halę do jej opuszczenia.
 - c) sędzia placowy może ukarać przewinieniem technicznym ławkę lub konkretnego zawodnika na ławce. W przypadku przewinienia technicznego dla ławki odpowiedzialność ponosi Kapitan/Trener, a przewinienie zapisuje się na jego konto i może powodować odsunięcie od gry w kolejnych meczach. W innym przypadku odpowiedzialność ponosi konkretny zawodnik na ławce.
 - d) liczba "Czasów" dla drużyny wynosi jeden w I połowie i dwa w II połowie. Może je zgłosić w trakcie gry tylko Kapitan lub Trener wpisany do protokołu. W przypadku dogrywki przysługuje dodatkowy czas.
5. W przypadku remisu zarządza się dogrywkę, która będzie trwała 5 min. czasu zatrzymywanego.
 - a) W przypadku, gdy wynik jest dla niej niekorzystny – utrzymany zostaje wynik osiągnięty na boisku. W przypadku zdekompletowania porażka liczy się za 1 punkt,
 - b) Podczas rozgrywek będą prowadzone i odnotowywane na fp rozgrywek klasyfikacje drużynowe i indywidualne.
 - c) Za każde wygrane spotkanie drużynie zalicza się 2 punkty, za porażkę 1 punkt a za porażkę walkowerem 0 punktów / w koszach 0:20 /. Jeśli drużyna wycofa się z rozgrywek lub zostanie zdyskwalifikowana - mecze rozegrane zostają zaliczone, natomiast nierozegrane wpisane będą, jako walkowery dla drużyn przeciwnych.
 - d) W przypadku równej liczby zwycięstw dwóch lub więcej drużyn o ich kolejności decyduje tzw. mała tabela, czyli:
 - a) klasyfikacja na podstawie meczów wyłącznie pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b) w wypadku dwóch drużyn z tym samym bilansem zasada ta oznacza, że decydujący jest wynik bezpośredniego meczu.
 - c) Jeżeli w małej tabeli więcej drużyn ma taki sam bilans zwycięstw decydujący jest bilans tzw. małych punktów, czyli różnicy punktów zdobytych i straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

- e) Dla sytuacji nierozstrzygniętych przez powyższe punkty stosowane jest bilans tzw. małych punktów ze wszystkich rozegranych meczów.
 - f) Jeżeli z powodów niezależnych od Organizatora nie będzie można przeprowadzić meczu w zaplanowanych wcześniej terminach, organizatorzy zorganizują mecz/kolejkę tak szybko jak to będzie możliwe lub w tym samym terminie na innym obiekcie. W tym ostatnim przypadku informacja na temat zmiany zostanie przekazana zainteresowanym drużynom minimum 2 dni przed meczem.
 - g) Jeżeli drużyna w zaplanowanym wcześniej terminie nie może rozegrać meczu i ma zamiar przełożyć go na inny, fakt ten musi zgłosić Organizatorowi minimum na 5 dni przed dniem meczu. W miarę możliwości Organizator może wyrazić zgodę na zmianę terminu meczu jeśli:
 - a) zgodę na to wyrazi drużyna przeciwna
 - b) drużyna wnioskująca o przełożenie meczu zapewni halę umożliwiającą rozegranie meczu.
- Punkty a) i b) muszą być zrealizowane minimum na 2 dni przed pierwotnie planowanym terminem.

IV. Obowiązki zawodników i drużyn oraz sprawy dyscypliny rozgrywek.

1. Każdy zawodnik i drużyna zobowiązują się przestrzegać Regulaminu Ligi. Zgłoszenie do ligi KLK36+ jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu, zarówno przez zawodników indywidualnie, jak i przez drużyny.
2. Podpisując zgłoszenie do ligi każdy zawodnik poświadczają, że jest zdolny do uprawiania sportu w formule rozgrywek KLK36+ oraz nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne uniemożliwiające jej/mu udział w rozgrywkach.
3. Zawodnicy i drużyny wyrażają zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie ich danych osobowych oraz zdjęć oraz nagrań audio i wideo wykonanych podczas trwania meczów na potrzeby projektu profilu oraz na cele promocji organizatora. Chodzi tu także o m.in. umieszczanie danych osobowych razem ze wszystkimi statystykami z meczów, umieszczanie wywiadów i artykułów nt. jego dokonań sportowych, przebiegu rozrywek itp.
4. Zawodnicy i drużyny wyrażają zgodę na otrzymywanie informacji na temat rozgrywek od Organizatora drogą elektroniczną (e-mail) i/lub telefoniczną.
5. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach nie są ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków. Wszelkie ubezpieczenia w zakresie NWW nabywają we własnym zakresie.
6. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce na obiektach, w których odbywają się mecze ligowe oraz nie pokrywają kosztów leczenia z nimi związanych.
7. Do meczu musi przystąpić, co najmniej pięciu zawodników. Oznacza to, że w momencie rozpoczęcia zawodów obecnych jest minimum pięciu zawodników. By drużyna mogła zakończyć mecz musi mieć na boisku minimum 3 zawodników uprawnionych do gry.
8. Walkower przyznawany jest w sytuacji gdy drużyna nie przystąpi do meczu, drużyna schodzi z boiska lub dekompletuje się przed końcem spotkania /mniej niż 3 zawodników/, nawet w przypadku gdy drużyna prowadzi - przegrywa 20:0.
9. Walkower jest także przyznawany w sytuacji gdy w drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry lub grają pod fałszywym nazwiskiem, drużyna nie rozegra przełożonego spotkania w terminie uzgodnionym ewentualnie zaistnieją jakieś okoliczności, które z winy którejś z drużyn uniemożliwiają przeprowadzenie zawodów lub rozegranie ich do końca.

10. Drużyna lub Zawodnik, a także Trener mogą zostać zdyskwalifikowani przez Organizatora za niesportowe zachowanie w stosunku do Organizatora, Sędziów oraz przeciwnej drużyny w trakcie, przed i po meczu.
11. Zawodnik/Trener ukarany pierwszym przewinieniem technicznym w aktualnej edycji zostaje wpisany na listę ukaranych. Zawodnik/Trener ukarany drugim przewinieniem technicznym w tej samej edycji musi wpłacić grzywnę w wysokości **50 zł** na rzecz Organizatora. Zawodnik/Trener ukarany trzecim i każdym kolejnym przewinieniem technicznym musi wpłacić grzywnę w wysokości **100 zł** oraz zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w następnym spotkaniu a warunkiem dopuszczenia do kolejnego meczu jest uiszczenie kary przed jego rozpoczęciem.
12. Za otrzymane pierwsze przewinienie dyskwalifikujące Zawodnik/Trener zostaje ukarany grzywną pieniężną w wysokości **75 zł** oraz zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w dwóch kolejnych spotkaniach. Zawodnik/Trener ukarany drugim przewinieniem dyskwalifikującym w edycji zostaje ukarany grzywną pieniężną w wysokości **150 zł** oraz zostaje zawieszony do końca edycji. Niezapłacenie grzywny powoduje niedopuszczenie całej drużyny do najbliższego meczu.
13. Sędzia placowy może ukarać przewinieniem technicznym ławkę lub konkretnego zawodnika na ławce. W przypadku przewinienia technicznego dla ławki odpowiedzialność ponosi Trener lub w razie jego braku - Kapitan, a przewinienie zapisuje się na jego konto i może powodować odsunięcie od gry w kolejnych meczach. W innym przypadku odpowiedzialność ponosi konkretny zawodnik na ławce.
14. Jeśli kara dyscyplinarna nie może być wykonana w danym sezonie, to przenosi się ją automatycznie na początek kolejnego sezonu.
15. Wszelkie protesty i odwołania powinny być składane w formie pisemnej na adres Organizatora lub w formie mailowej na adres: sekretariat@centrumgrabskiego.pl. Muszą być opatrzone szczegółowym opisem i czytelnym podpisem osoby składającej protest. Ewentualny protest powinien być złożony po dokonaniu wpłaty kaucji w wysokości 100zł. W przypadku rozpatrzenia protestu pozytywnie kaucja zostanie zwrócona.
16. Interpretacją i rozstrzygnięciem wszelkich spraw związanych z rozgrywkami zajmują się wymienione w przepisach końcowych podmioty tj. Komisja Ligi oraz Organizator.

V. Przepisy końcowe

1. Wszelkie sprawy sporne bądź nieuregulowane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane są dwuinstancyjnie.
2. W pierwszej instancji wspomniane powyżej sprawy rozstrzyga Komisja Ligi powołana przez Organizatora, w II (odwoławczej) sam organizator zgodnie ze statutową reprezentacją.
3. Organizator Zawodów zapewnia ochronę danych osobowych zgodnie z wymogami ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późniejszymi zmianami).
4. Punkt medyczny, zapewniający świadczenie pierwszej pomocy medycznej znajduje się przy stoliku sędziowskim i prowadzony jest przez Ratownika Medycznego.
5. KLK36+ nie odpowiada materialnie za rzeczy ani przedmioty zawodników znajdujące się na obiektach, w których rozgrywane są mecze.
6. Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy, a także winy ich kibiców podczas trwania rozgrywek na obiektach, w których prowadzone są spotkania KLK. Za egzekucję roszczeń z tytułu strat materialnych odpowiada Kapitan.
7. Za wszelkie kontakty drużyny z Zarządem KLK odpowiada Kapitan.
8. Każdy uczestnik przystępując do rozgrywek tj. podpisując Kartę Zgłoszeniową drużyny, wyraża zgodę na warunki określone niniejszym Regulaminem.

9. Organizator w szczególnych sytuacjach zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie w trakcie trwania sezonu. O każdej wprowadzonej zmianie Kapitanowie zespołów zostaną niezwłocznie powiadomieni drogą mailową.